

# **TML** EDITION // Game Development

Unser Unternehmen entwickelt seit mehr als 12 Jahren als unabhängiges Entwicklerstudio PC-Spiele im Genre 3D-Echtzeitsimulationen.

Zur Verstärkung unseres Teams suchen wir dich als

## **Level Artist in Vollzeit als Trainee**

### **Dein Profil**

Kreativität  
Visuelles Verständnis (Architektur, Vegetation)  
Erfahrung in Level Art  
Grundlegende Kenntnisse in 3DS Max und Photoshop  
Erfahrungen mit Unreal Engine 4 oder anderen aktuellen Game Engines  
Starke Begeisterung für Games und Spielerfahrung im Allgemeinen  
Teamfähigkeit

### **Deine Aufgaben**

Erstellung von Landschaften und Städten  
Erstellen und Anpassen von Material Shadern  
Erstellung und Überarbeitung von 3D-Assets

### **Wir bieten dir**

Tätigkeit vor Ort in Erfurt (Thüringen)  
Offene Kommunikation mit flachen Hierarchien  
Arbeit in einem kleinen Team in guter Atmosphäre  
Einbringen deiner Ideen zur Gestaltung und Weiterentwicklung der Projekte  
Flexible Arbeitszeiten

Bitte sende uns deine Bewerbung inklusive ein paar Arbeitsproben (auch aus dem Hobbybereich möglich) ausschließlich per E-Mail an [\*\*info@tml-studios.de\*\*](mailto:info@tml-studios.de)