

TML EDITION // Game Development

Unser Unternehmen entwickelt seit mehr als 12 Jahren als unabhängiges Entwicklerstudio PC-Spiele im Genre 3D-Echtzeitsimulationen.

Zur Verstärkung unseres Teams suchen wir dich als

Programmierer C++ m/w in Vollzeit

Dein Profil

Praktische Programmiererfahrung in Objektorientierten Sprachen
Teamfähigkeit
Flexibilität
Starke Begeisterung für Games und Spielerfahrung im Allgemeinen
Erfahrung mit Grafik- oder Game-Engines ist hilfreich

Deine Aufgaben

Erarbeitung von Lösungen für komplexe Simulationsaufgaben
Programmierung C++/Blueprints in Unreal Engine 4
Entwicklung und Anpassung von KI-Verhalten
Optimierung von CPU- und GPU-Ressourcen

Wir bieten dir

Tätigkeit vor Ort in Erfurt (Thüringen)
Offene Kommunikation mit flachen Hierarchien
Arbeit in einem kleinen Team in guter Atmosphäre
Einbringen deiner Ideen zur Gestaltung und Weiterentwicklung der Projekte
Flexible Arbeitszeiten

Bitte sende uns deine Bewerbung inklusive ein paar Arbeitsproben (auch aus dem Hobbybereich möglich) ausschließlich per E-Mail an [**info@tml-studios.de**](mailto:info@tml-studios.de)