

TML EDITION // Game Development

Unser Unternehmen entwickelt seit mehr als 12 Jahren als unabhängiges Entwicklerstudio PC-Spiele im Genre 3D-Echtzeitsimulationen.

Zur Verstärkung unseres Teams suchen wir dich als

Level Artist in Vollzeit als Trainee

Dein Profil

Kreativität
Visuelles Verständnis (Architektur, Vegetation)
Erfahrung in Level Art
Grundlegende Kenntnisse in 3DS Max und Photoshop
Erfahrungen mit Unreal Engine 4 oder anderen aktuellen Game Engines
Starke Begeisterung für Games und Spielerfahrung im Allgemeinen
Teamfähigkeit

Deine Aufgaben

Erstellung von Landschaften und Städten
Erstellen und Anpassen von Material Shadern
Erstellung und Überarbeitung von 3D-Assets

Wir bieten dir

Tätigkeit vor Ort in Erfurt (Thüringen)
Offene Kommunikation mit flachen Hierarchien
Arbeit in einem kleinen Team in guter Atmosphäre
Einbringen deiner Ideen zur Gestaltung und Weiterentwicklung der Projekte
Flexible Arbeitszeiten

Bitte sende uns deine Bewerbung inklusive ein paar Arbeitsproben (auch aus dem Hobbybereich möglich) ausschließlich per E-Mail an [**info@tml-studios.de**](mailto:info@tml-studios.de)